

OPISY PUNKTÓW PROGRAMU

PIĄTEK

Blok prelekcyjny (Piekarnia Cichej Kobiety)

■ 17:00-17:45 **Kryzys Wieku**

Kryzys Wieku (www.kryzyswieku.blogspot.com) to z nieznanym nam przyczyn niezwykle popularny komiks internetowy. Zapraszam na spotkanie z autorem, czyli będzie okazja na zadanie kłopotliwych pytań, uzyskanie przydatnej za kilka lat wiedzy, a także mały warsztacik rysunkowy.

Prowadzący: Igor Myszkiewicz

■ 18:00-18:45 **Teleportacja w skali mikro**

Niektórzy twierdzą, że to wstyd, iż w 2014 roku wciąż nie potrafimy teleportować ludzi, zwierząt czy choćby towarów. Ta prelekcja pokaże jednak, że postęp w tej dziedzinie następuje. Porozmawiamy również, dokąd i jak szybko nas tam doprowadzi (a być może nawet teleportuje).

Prowadzący: prof. Andrzej Drzewiński

■ 19:00-19:45 **Spotkanie autorskie z Jakubem Ćwiekiem**

Polski pisarz, miłośnik popkultury oraz muzyki rockowej. Debiutował w 2005 roku zbiorem opowiadań „Kłamca”. Opowiadanie „Samobójca” pochodzące z tego tomu zostało wystawione przez grupę teatralną Słudzy Metatrona, Jakub Ćwiek wcielił się w postać Lokiego. Przygody tego bohatera mogliśmy śledzić w całej serii książek, które były publikowane na przestrzeni ostatnich lat. Za opowiadanie „Bajka o trybach i powrotach” pisarz otrzymał Nagrodę im. Janusza A. Zajdla. Do tej nagrody był nominowany aż dziewięćkrotnie. W dorobku Jakuba Ćwieka znajdują się m.in. również takie książki jak „Krzyż Południa. Rozdroża”, „Chłopcy”, „Światlik w ciemności” oraz komiks „Kłamca. Viva l'arte”.

Prowadzący: Krzysztof „Flapjack” Maj

■ 20:00-20:45 **Jak, wydać książkę i na tym nie stracić (a może nawet zarobić)**

Jestem autorem trzech powieści. Wydałem książki zarówno własnym nakładem finansowym, jak i w wydawnictwie tradycyjnym. Zapoznałem się nieco z rynkiem książki. Chciałbym podzielić się z wami swoją wiedzą. Opowiem wam o trzech metodach wydawania książek, zaletach i wadach każdej z nich. Wskażę, na co uważać oraz jakie działania przynoszą korzyści. Jeśli starczy nam czasu porozmawiamy też, jak sobie radzić z hejterami naszych twórczości.

Prowadzący: Paweł Jakubowski

Blok mangowy (piwnice)

■ 17:00-17:45 **Kolorowy świat kucyków**

Jesteś w stanie urządzić przyjęcie niczym Pinkie Pie? Potrafisz uszyć suknię, której nie powstydziliby się Rarity? Uwielbiasz My Little Pony? A może po prostu ci się nudzi i chcesz wesoło spędzić czas na zabawie? Zapraszam na konkurs, na którym twoja wyobraźnia jest ważniejsza od wiedzy, na temat naszych uroczych kucyków!

Prowadząca: Ada „Tori” Wójcik

■ 18:00-18:45 **Błędy Tykającego Kubka? Nieścisłości i niedopowiedzenia w Bleachu.**

Godzinny panel poświęcony dyskusji na temat mangi i anime Bleach. Wspólnie postaramy się do cieć czy autor ma pełną kontrolę nad swoją historią i czy Bleach się już nie wypalił. Weźmiemy pod lupę najnowsze wątki i odpowiemy na pytanie czy historia z X-cution była niezbędna fabularnie.

Prowadzące: Aleksandra „Cisowa” Bulinska i Paulina „Marinaa” Rydzewska

■ 19:00-19:45 **Konkurs wiedzy „Naruto”**

Uważasz się za prawdziwego fana uniwersum Naruto? Wiesz wszystko o ninja, ich walkach i przeciwnikach? Jeśli chcesz zostać prawdziwym hokage tego konkursu - zapraszamy!

Prowadzący: Sebastian Korasiak

■ 20:00-20:45 **Pora na konkurs**

Ile dzieci ma Jake? Jak ma na imię najgorętsza księżniczka, z jaką spotykał się Finn? Czego królową jest Marcelina? Jeśli znasz odpowiedzi na te pytania to, wiedzówka z Adventure Time będzie dla ciebie łatwizną! Zabierz najlepszego kumpla i przeżyjcie tę przygodę razem!

Prowadząca: Weronika Kłapouszczak

Blok konkursowy

■ 17:00-17:45 **Konkurs znajomości sampli i soundtracków z gier pecetowych**

Jeżeli, jeden akord na mandolinie wystarczy, abyś z powrotem znalazł się w Tristram, a dźwięk railguna i BFG kojarzą Ci się ze starymi dobrymi czasami, to jest to konkurs dla ciebie.

Prowadzący: Mateusz „Kura” Kurowski

■ 18:00-19:45 **Multigrowy konkurs wiedzy**

Multimedialny konkurs dla graczy komputerowych, konsolowych i automatowych. Przekrojowe spojrzenie na gry od Ponga i Space Invaders, przez Super Mario i Fallout, aż do najnowszych odsłon Assassin's Creed czy Diabło. Sprawdzimy waszą znajomość samych gier, jak i fragmentów ścieżki

dźwiękowej czy kultowych cytatów. Dopuszczamy udział drużynowy i obiecujemy, że nie będziemy nikogo katować datami ani nazwiskami bohaterów trzecioplanowych.

Prowadzący: Konrad Rataj

■ 20:00-20:45 Konkurs Popkulturowy „Jeden z Dziejsięciu”

To konkurs dla ciebie, jeśli jesteś w stanie odpowiedzieć na pytania: *Na kiedy został zapowiedziany The Amazing Spider-Man 4? Jak ma na imię Daredevil? Który z siostrzeńców Kaczora Donalda nosił zielono-czarną czapkę? Ile odcinków ma klasyczny Doctor Who?*

Przy dużym zainteresowaniu konkursem, zostaną przeprowadzone eliminacje, więc prosimy być na czas, a nawet wcześniej.

Prowadzący: Paweł „Towarzysz” Krupiel

Blok konsolowy (piwnice)

■ 17:00-17:45 Występ zespołu The Zarząd na Konsoli Wii

The Zarząd – Zarząd ZKF Ad Astra. Oficjalny start bloku konsolowego.

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

■ 18.00-20.45 Trening czyni mistrza

Zapisy na turnieje oraz trening w grach o tematyce bitewnej: Street Fighter, Tekken, Mortal Kombat. Wytłumaczenie zasad przyszłych zawodów, zapoznanie się przeciwników.

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

Gamesroom

■ 18:00-21:45 Introgamingi

Introgamingi gier wydawnictwa Cube Factory of Ideas

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

■ 18:00-21:45 Cards Against Humanity

Imprezowa gra dla okropnych ludzi. Zaciekawiony?

Prowadzący: Dyngs

■ 18:00-18:45 Turniej Jungle Speed

Szalona gra towarzyska, w której liczy się zręczność, spostrzegawczość oraz szybkość.

Prowadzący: Wojciech Milak

■ 19:00-19:45 Pokaz gry Mice and Mystic (Magia i Myszy)

Mice and Mystics to kooperacyjna gra fantasy dla 1-4 graczy w wieku powyżej 7 lat.

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

■ 19:00-19:45 Oldschoolowy turniej - Chińczyk

Zasad Chińczyka chyba nie trzeba nikomu tłumaczyć – zapraszamy, więc dużych i małych na wieczorny turniej.

Prowadząca: Agata „Żaba” Han

■ 20:00-20:45 Prezentacja gry Kragmortha

Stanie na jednej nodze, trzymanie karty na głowie, czy też mówienie z zaciśniętymi zębami to tylko kilka, ze straszliwych kar będących konsekwencją ściągnięcia na siebie gniewu Mrocznego Władcy.

Prowadzący: Dyngs

■ 20:00-20:45 Turniej Wsiąść do pociągu: Europa

Pakuj walizki, wołaj bagażowego i wsiąść do pociągu!

Prowadząca: Agata „Żaba” Han

■ 21:00-21:45 Turniej Dobble

Ale to będzie Dobble. Turniej w szybka grę imprezową.

Prowadząca: Agata „Żaba” Han

Zielona Góra, Rynek (przy Ratuszu)

■ 16:00-19:00 – Wielki Gamesroom Zielonego Montessori czyli zabawy i gry planszowe,

■ 16:00-17:00 – Turniej gry „Pędzące żółwie” w wielkim formacie,

■ 17:00-19:00 – Blok Gier XXL - ogromne domino, kółko i krzyżyk oraz karty w formacie A4,

■ 16:00-19:00 – Symulator statku kosmicznego czyli wstąp na mostek kapitański i walcz z wrogami,

■ 17:00-18:00 – Wielki Turniej o tytuł Giermka Bachusa,

■ 18:00-19:00 – Turniej gry „Pędzące żółwie” w wielkim formacie,

■ 19:00-20:00 – Magia światła oraz spektakl „Czego nie wiecie o smokach” w wykonaniu Teatru Rozrywki Trójkąt

Prowadzenie: Kosmiczny Clown Bodzio

Klub konwentowy

- 16:00+ fantastów przy piwie rozmowy
- 21:15 - powitanie (Michał Trojanowski) + przedstawienie programu na wieczór
- 21:20 - wręczenie nagród zwycięzcom konkursu literackiego Fantazje Zielonogórskie
- 21:40 - nasi przyjaciele - niespodzianka
- 22:10-4:00 - zabawa z DJ'em

SOBOTA

Blok prelekcyjny (Piekarnia Cichej Kobiety)■ 12:00-12:45 **Słowiańska apokalipsa**

Prelekcja na temat upadku pierwotnych, wierzeń Słowian, niszczenia kultury, obyczajów i obrzędów przez Kościół, przejmujący władzę na terenach plemion słowiańskich.

Prowadzący: Witold Jabłoński

■ 13:00-13:45 **Śląscy książęta wyklęci**

Witold Jabłoński przybliży sylwetki średnio-wiecznych władców śląskich, którzy do świętych nie należeli. Poznamy ich koligacje, wady, zalety a także przyczyny upadków jednych księstw i potęgę drugich.

Prowadzący: Witold Jabłoński

■ 14:00-14:45 **Jak zmierzyć Wielki Wybuch?**

Po latach badań astronomom udało się zmierzyć polaryzację promieniowania mikrofalowego w promieniowaniu reliktyowym. W ten sposób potwierdziliśmy scenariusz Wielkiego Wybuchu, jako początku wszystkiego. Prelekcja przybliży, czym dokładnie zajmowali się naukowcy i jakie ma to dla nas znaczenie.

Prowadzący: prof. Andrzej Drzewiński

■ 15:00-15:45 **Heroiczny okres fantastyki**

Fantastyka socjologiczna (polityczna), fantastyka w stylu punk, oniryczna, holistyczna, religijna, bliskiego zasięgu czy wręcz fantastyka rzeczywistości, fantastyka artystyczna, postmodernistyczna to tylko niektóre ze zjawisk, z jakimi spotkał się na pracy zawodowej Maciej Parowski. Wysłuchajcie opowieści o starciu fantastyki z chorobami czasu, walce o pokazanie prawdziwszej twarzy świata.

Prowadzący: Maciej Parowski

■ 16:00-16:45 **Warsztaty przeklinania w literaturze**

Przeklinać też trzeba umieć. Niekoniecznie wulgarnie, zawsze celnie i z pomysłem. Zaczepnięty z kultowego filmu Spielberga „Hook” pojedynk przeklinaczy to jedyna okazja, by sprawdzić czy są wśród nas prawdziwi rewolwerowcy słowa (słowo-rewolwerowcy?). Tylko pamiętajcie. Na końcu... może zostać tylko jeden!

Prowadzący: Jakub Ćwik

■ 17:00-17:45 **Maciej Parowski i Bogusław Polch - spotkanie z legendami polskiego komiksu**

Zapraszamy na spotkanie z twórcami kultowego komiksu Funky Koval.

Prowadzący: Igor Myszkiewicz

■ 18:00-18:45 **Spotkanie autorskie Robert M. Wegner**

Robert M. Wegner zadebiutował w 2002 r. w piśmie „Science Fiction”, gdzie ukazało się jego opowiadanie „Ostatni lot Nocnego Kowboja”. W 2009 r. światło dzienne ujrzał zbiór opowiadań „Opowieści z meekhańskiego pogranicza. Północ-Południe”, który przyniósł pisarzowi spory rozgłos. Już rok później ukazał się kolejny zbiór osadzony w tym samym uniwersum, „Opowieści z meekhańskiego pogranicza. Wschód-Zachód.” Rok 2012 to premiera pierwszej powieści autora „Niebo ze stali. Opowieści z meekhańskiego pogranicza”.

Robert M. Wegner to trzykrotny laureat Nagrody im. Janusza A. Zajdla. W 2013 r. jako pisarz otrzymał nagrody Zajdla w obu kategoriach – dla najlepszego opowiadania za utwór „Jeszcze jeden bohater” oraz najlepszej powieści za „Niebo ze stali”. Za tę powieść autor został również uhonorowany Sfiksem oraz Srebrnym Wyróżnieniem, przyznanym przez jury Nagrody Literackiej im. Jerzego Żuławskiego.

Prowadząca: Iga Zuchmontowicz

■ 19:00-19:45 **Spotkanie autorskie z Łukaszem Orbitowskim**

Polski pisarz specjalizujący się głównie w literaturze grozy i fantastycznej. Dotychczas zostało wydanych dziesięć jego książek, m.in. „Złe Wybrzeża”, „Szeroki, głęboki, wymalować wszystko”, „Wigilijne psy”, „Horror show”, „Pies i klecha” (wspólnie z Jarosławem Urbaniukiem). Za wydaną w 2007 r. powieść „Tracę ciepło” uhonorowany został Nagrodą Krakowska Książka Miesiąca oraz otrzymał nominację do nagrody im. J. Zajdla. W latach 2006-2008 współpracował z „Przekrojem”, od lipca 2010 był felietonistą tego tygodnika. W grudniu 2013 został nominowany do Paszportów Polityki w dziedzinie literatury.

Prowadząca: Klaudia „Foka” Heintze

■ 20:00-20:45 **Festiwal Piosenki Krasnoludzkiej - Wyrzyc to sam!**

Słyszałeś odgłosy pieśni mamutów podczas corocznej kąpieli godowej? Czy kiedykolwiek widziałeś pękające szkło? Nie? No to teraz masz szansę! Jedyny i niepowtarzalny! FESTIWAL PIOSENKI KRASNOLUUUUUDZKIIIIEJJJJ! WRYYYYYYCYZZZZZZZZZZ TO SAAAAAAMAAAAAM! (albo z przyjaciółmi) Pamiętaj: jeśli nie słyszałeś śpiewającego Gotreka - to nic nie słyszałeś!

Prowadzący: Krzysztof „Flapjack” Maj

Blok prelekcyjny 2■ 12:00-12:45 **Kilka słów o grach bitewnych**

Rozmawiamy o grach bitewnych, czyli jak sobie plastikowym mieczykiem oka nie wydłubać a kostkami nie udławić.

Prowadzący: MKF Tawerna

■ 13:00-14:45 **Jak prowadzić i nie zwariować. Czyli tajemnice Mistrza Gry**

Od jakiś 15 lat jestem MG, chciałbym się podzielić swoimi uwagami i spostrzeżeniami dotyczącymi sesji RPG. Prowadzeniem drużyny, trikami na stworzenie klimatu, kilkoma sposobami na udaną sesję w miłym towarzystwie. No i oczywiście własnymi tajemnicami mistrzowania, sposobami na graczy, szczególnie tych niezrównoważonych.

Prowadząca: Milena „Vanti” Smogorzewska

■ 15:00-16:45 **Z robotami na ty**

Fundacja „Puzzle Nadziei” na niezapomnianą przygodę z robotami. Zajęcia prowadzone od lipca do listopada 2014. Na warsztatach dowiesz się jak stworzyć własnego robota a następnie zaprogramować go aby wykonywał Twoje polecenia.

Prowadzi: Fundacja Puzzle Nadziei

■ 17:00-17:45 **Tawerniane zadymy na wschodnich rubieżach**

Prelekcja o Płocku i MKF Tawerna... czyli, co się obecnie wyprawia w płockiej filii Ad Astry.

Prowadzący: MKF Tawerna

■ 18:00-18:45 **Superbohaterowie, bestie i stwory - jak powołać do życia postać wirtualną?**

Współczesne istoty nadnaturalne są tworem ludzkiej wyobraźni połączonej z grafiką komputerową. Możliwości techniczne są praktycznie nieograniczone, co ciągle udowadniając nam twórcy gier i filmów. W prezentacji postaramy się przybliżyć proces kształtowania wizerunku postaci fantastycznych 3D, na przykładzie projektów realizowanych przez studentów UZ.

Prowadzący: Sławomir Nikiel, Łukasz Wróbel

■ 19:00-20:45 **Dzwoni nutra, czekaj jutra**

Roboty od czasów prehistorycznych łączą się z fantastyką. Ale to, co kiedyś było fantastyczne, teraz zaczyna być realizowane, tradycyjnie przez armię. Albo na zlecenie armii. Spróbuj pokrótko opowiedzieć o historii i teraźniejszości robotów bojowych, badawczych i rozpoznawczych. Z niewielkim uzupełnieniem na temat robotów półowicznych, czyli egzoskieletów. Czy już czas się bać?

Prowadzący: Piotr W. Cholewa

Blok mangowy (piwnice)

■ 12:00-13:45 **Archetypy w mandze i anime**

Literatura, muzyka i sztuka. W każdej z tych dziedzin znajdzie się coś, co łączy, coś typowego. Tak samo jest w anime i mangach. Przecież wszystko jest wzorowane na czymś. Chcesz sprawdzić czy dana twoja ulubiona postać jest yandere? A może ma cechy typowe dla uke, ale woli dominować?

A może...? Przyjdź i się przekonaj jak bogaty jest wachlarz „typowych” postaci w różnych gatunkach!
Prowadząca: Karolina „Karo” Lorenc

■ 14:00-15:45 **Larp: Shogun**

Zapraszamy do uczestnictwa w intrydze na dworze Shoguna. Będzie wiele knucia i... dobrej zabawy!

Prowadzący: Rafał Iwanecki

■ 16:00-16:45 **Rynek Mangi w Polsce**

Mają przegląd tego, co w trawie piszczy - jakie nowości nas czekają, które wydawnictwo włada obecnie rynkiem, w jaką stronę cała ta zabawa zmierza. Rynek mangi w Polsce ma sporo do zaoferowania.

Prowadząca: Daria "Darya" Czempiel

■ 17:00-18:45 **Wyczynowy konkurs Rycerzy Zodiaku**

Nadeszło kolejne wielkie i niebezpieczne zagrożenie ze stromy potężnego wroga... o którym wszyscy zapomnieli! Tylko wybrańcy mogą mu się przeciwstawić i po raz kolejny obronić świat od zniszczenia i chaosu. Problem w tym, że starzy bohaterowie przeszli na emeryturę, a zapomnieli wybrać swoich zastępców.

Dlatego bierzemy sprawy w swoje ręce i drogą eliminacji, dziwnych zadań oraz przy pomocy gwiazdnych konstelacji wybierzemy dzielnych śmiałków, którzy zbawią nasz świat (tak mówi teoria). Zapraszamy wszystkich na nowy, zręcznościowy, absurdalny turniej japoński w konwencji Rycerzy Zodiaku!

Prowadzący: Robert „Niuniek” Mikołajczyk i Ola Korzeniowska

■ 19:00-20:45 **Japońskie święta i festiwale**

Japonia to coś więcej, niż manga, anime i sushi. Japonia to kraj o tak bogatej tradycji, że nawet gdybyśmy próbowali go zrozumieć przez sto lat, zawsze będzie w stanie nas czymś zaskoczyć. Możemy jednak spróbować, prawda? Na chwilę, więc oderwiemy się od mangi i anime, aby porozmawiać o tym, jak świętuje się w Japonii...

Prowadząca: Ada „Tori” Wójcik

Blok konkursowy

■ 14:00-14:45 **Czy masz zdolności paranormalne?**

Czy masz zdolności paranormalne? Korzystając ze specjalistycznej wiedzy i empirycznych doświadczeń zbadają to nasi naukowcy. Wyzwól potęgę umysłu, przekrocz granicę ludzkich możliwości! Pomożemy Ci usłyszeć Głosy i zrozumieć czego oczekują...

Prowadzący: Aleksandra Korzeniowska, Igor Myszkiewicz i Maciej Dobrowolski

■ 15:00-15:45 **Bombowa wiedźwka**

Tępe c***e! Myślicie, że wiecie wszystko o Kapi-tanie Bombie? Mylicie się!

Prowadzący: Paweł „Towarzysz” Krupiel

■ 16:00-16:45 **Konkurs znajomości sampli i soundtracków z gier pecetowych II**

Jeżeli jeden akord na mandolinie wystarczy abyś z powrotem znalazł się w Tristram, a dźwięk railguna i BFG kojarzą Ci się ze starymi dobrymi czasami, to jest to konkurs dla ciebie.

Prowadzący: Mateusz „Kura” Kurowski

■ 17:00-17:45 **Hardcorowe kalambury ogólnofantastyczne**

Klasyczne kalambury. No może nie aż takie klasyczne... Gwarantowane głośnie wybuchy śmiechu.

Prowadzący: Paweł „Towarzysz” Krupiel

■ 18:00-18:45 **Screenówka Animowa**

A więc mówisz, że potrafisz odgadnąć postać z tego screena? No cóż, to krok pierwszy... a co z krokiem drugim? Trzecim? Czy piętnastym...? Spokojnie, piętnastego nie będzie... a może jednak? Przyjdź i przekonaj się sam, dobra zabawa i nie do końca normalny prowadzący gwarantowane!

Prowadzący: Damian „Tsunami” Lewko

■ 19:00-19:45 **Bombowe kalambury Kapitana Bomby**

Myślisz, że jesteś dobry w kalambury? Spróbuj pokazać nazwę, którejś z planet i rozpoznać, którego z kosmitów pokazują inni. Gwarantowana świetna zabawa i nagle ataki śmiechu. (+18)

Prowadzący: Paweł „Towarzysz” Krupiel

■ 20:00-20:45 **Quiz Filmowy**

Na filmach zjadłeś zęby? Martwica Mózgu, Sami Swoi i 101 Dalmatyńczyków nie mają przed tobą tajemnic? Znalazłeś Arkę Przymierza i zniszczyłeś Gwiazdę Śmierci a nadal ci mało? „Jeżeli nie jesteś Tutsi ani Hutu...” przyjdź na quiz i zmierz się z innymi uczestnikami

Prowadzący: Wojciech Milak

Blok konsolowy (piwnice)

■ 11:00-12:45 **Prawdziwy wojownik wstaje wcześniej**

Turniej „Mortal Kombat” - start bloku zawodów.

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

■ 13:00-14:45 **Starć ciąg dalszy**

Turniej w grze „Tekken”.

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

■ 15:00-16:45 **Uliczni wojownicy Turniej „Street Fighter”**

Turniej w grze „Street Fighter” oraz przygotowane graczy do Wielkiego Finału.

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

■ 17:00-18:45 **Pięści Mistrza. Wielki Finał Turnieju Bijatyk**

Finałowe starcia na konsolach, których poznamy tegorocznego mistrza bijatyk!

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

■ 19:00-21:45 **Prawdziwi Rockmani wstają wieczorem - Turniej „Rock Band”**

Turniej drużynowy w grze muzycznej „Rock Band”.

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

Dziedzicnie

■ 12:00-12:45 **Gotuj z Ad Astrą**

Kawior o smaku pomarańczy, makaron w aerozolu, ryba o smaku czekolady, zielony groszek w postaci pianki... Jak te cuda powstają? Kuchnia jest jak chemiczne laboratorium w każdym domu.

Prowadzący: Adam Mocny

■ 13:00-13:45 **Turniej walki bronią larpową**

Two men enter, one man leaves! Tradycyjny już, bachanaliowy konkurs walki bronią bezpieczną.

Prowadzący: Krzysztof Maj

■ 14:00-14:45 **Gotuj z Ad Astrą**

Kawior o smaku pomarańczy, makaron w aerozolu, ryba o smaku czekolady, zielony groszek w postaci pianki... Jak te cuda powstają? Kuchnia jest jak chemiczne laboratorium w każdym domu.

Prowadzący: Adam Mocny

■ 15:00-15:45 **Turniej Masy**

Masa - prosta harcerska gra w Mysz (Mouse) czy skrót od Masakra? O tej grze - podobnie jak o pewnym klubie - niewiele się mówiło, ale była obecna na wielu podwórkach i boiskach w całym kraju. Teraz, za sprawą „Chłopców” Jakuba Ćwieka, gra wchodzi w nową fazę. Masz za mało siniazków i otarć? To może zagrasz z nami?

Prowadzący: Jakub Ćwiek

■ 15:00-15:45 **Gotuj z Ad Astrą**

Kawior o smaku pomarańczy, makaron w aerozolu, ryba o smaku czekolady, zielony groszek w postaci pianki... Jak te cuda powstają? Kuchnia jest jak chemiczne laboratorium w każdym domu.

Prowadzący: Adam Mocny

■ 17:00-17:45 **Pokazy Robotów**

Prezentacja robotów przygotowanych na warsztatach pod okiem Fundacji „Puzzle Nadziei”. Przyjdzie i przekonajcie się co potrafią nasze roboty.

Prowadzi: Fundacja „Puzzle Nadziei”

■ 20:00-20:45 **Pokazy nieba**

Nocne pokazy nieba przez teleskop.

Prowadzący: pracownicy Instytutu Astronomii Uniwersytetu Zielonogórskiego

Gamesroom■ 12:00-13:45 **Nauka i turniej gry Miasto Zielonej Komunikacji**

Miasto Zielonej Komunikacji to kooperacyjna gra planszowa w której gracze wcielając się kierowców ruchu MKZ w Zielonej Górze. Przyjdź i udowodnij że jesteś najlepszym kierowcą autobusu w Zielonej Górze.

Prowadzący: Krzysztof Maj

■ 13:00-21:45 **Introgamingi**

Introgamingi gier wydawnictwa Cube Factory of Ideas.

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

■ 13:00-13:45 **Pokaz gry Mice and Mystic (Magia i Myszy)**

Mice and Mystics to kooperacyjna gra fantasy dla 1-4 graczy w wieku powyżej 7 lat.

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

■ 13:00-21:45 **Cards Against Humanity**

Imprezowa gra dla okropnych ludzi. Zaciekawiony?

Prowadzący: Dyngs

■ 13:00-13:45 **Turniej Carcassonne**

To już klasyk. Zaczniij budować twierdze, drogi oraz klasztory. Najlepszy budowniczy zostanie zwycięzcą.

Prowadzący: Mamert Janion

■ 14:00-14:45 **Prezentacja gry Gwiazdy są w porządku – wersja jumbo**

Przywołuj koszmara rodem z prozy Lovecrafta!

Prowadzący: Dyngs

■ 14:00-14:45 **Turniej Pędzące Żółwie**

Żółwie zwykle się nigdzie nie spieszą, ale kiedy w polu widzenia pojawia się apetyczna sałata po drugiej stronie łąki, zaczynają wyciągać swoje krótkie nóżki!

Prowadząca: Agata „Żaba” Han

■ 15:00-15:45 **Turniej Speed Cups**

Czy na samym czubku drzewa usiadła czarna sroka, czy żółty kanarek? Tutaj liczy się spostrzegawczość!

Prowadzący: Mamert Janion

■ 16:00-16:45 **Turniej Summoner Wars**

Summoner Wars - to szybka, taktyczna gra karciana dla 2-4 graczy, przejmujących rolę dowódców, którzy posiadli moc tajemniczych kamieni przywołania. Z ich pomocą starają się poprowadzić swoją rasę do panowania nad rozdartą wojną planetą Itharia.

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

■ 16:00-16:45 **Turniej Munchkin**

Zabijasz wszystko, co spotkasz na swojej drodze. Oszukujesz kupmli i kradniesz ich ekwipunek. Zabierasz tyle skarbow ile się da i zwiewasz. Turniej dla prawdziwych munchkinów.

Prowadzący: Piotr „Cthulhu” Szymkowiak

■ 17:00-17:45 **Turniej List Miłosny**

Przekaż swój list księżniczce Annette i przeszkadzaj innym graczom. To ty zdobędziesz serce ukochanej!

Prowadzący: Mamert Janion

■ 18:00-18:45 **Prezentacja i turniej 7Ronin**

7 Roninów kontra Ninja. Kto wygra?

Prowadzący: Dyngs

■ 18:00-18:45 **Turniej Świat Dysku - Ankh Morpork**

Zawalcz o władzę nad Ankh Morpork! Nie będzie łatwo, bowiem wielu ostrzy sobie na to zęby a... Patrycjusz patrzy!

Prowadzący: Wojciech Milak

■ 19:00-19:45 **Oldschoolowy turniej – Grzybobranie**

Zbieranie grzybów może być przygodą. W tę grę grali chyba wszyscy – klasyka gatunku.

Prowadząca: Agata „Żaba” Han

■ 20:00-20:45 **Turniej Neuroshima Hex 2.5**

Kto wyjedzie zwycięsko z morderczego pojedyńku? Potężne, ale powolne maszyny Molocha, oddziały Posterunku, gangi Hegemonii a może mutantci Borgo?

Prowadzący: Piotr Majewski

Klub konwentowy■ 11:00 + **fantastów przy piwie rozmowy**■ 21:15 - **wręczenie Pucharu Bachusa**■ 21:40 - **słowo na pożegnanie**■ 21:45 - **prezentacja Barobota**■ 22:00-4:00 **zabawa z DJ'em****NIEDZIELA****Blok prelekcyjny 2**■ 12:00-15:45 **Fantastyczna zabawy z Clownem Bodziem**

Najmłodszych uczestników Bachanalii Fantastycznych zapraszamy na zabawy z Clownem Bodzio. W programie warsztaty tańca Bollywood, przygody z piratem i przesympatyczną Mimi oraz harce na dmuchanym zamku.

Blok mangowy (piwnice)■ 12:00-13:45 **Pogadanka o Fairy Tail**

Wiele już się wydarzyło, pokonanie gildii Phantom Lord, pokrzyżowanie planów Jella'la z Rajska więź, porażka Oracion Seis... Zapraszam wszystkich zainteresowanych i tych, którzy mają coś więcej do powiedzenia na ciekawą pogadankę.

Prowadzący: Michał Baranowski

14:00-14:45 Jaki to Cosplay?

Odgadnij, co to za postać i z jakiej jest ona serii. Warto sprawdzić, czy w istocie tak łatwo rozpoznać Cosplay.

Prowadząca: Karolina „Karo” Lorenc

15:00-15:45 Jaka to melodia?

Sprawdź jak dobrze znasz openingi i endingi z anime. Myślisz, że będzie łatwo? Zobaczmy!

Prowadząca: Karolina „Karo” Lorenc

Blok konkursowy

12:00-13:45 Warsztaty komiksowe z Bogusławem Polchem

Znany polski rysownik, twórca m.in. Funky Kovala prowadzi warsztaty z rysunku. Tematem przewodnim warsztatów jest „człowiek”.

Prowadzący: Bogusław Polch

Blok konsolowy (piwnice)

12:00-15:45 Wolne granie dla spragnionych

Gry konsolowe dla każdego. Zapraszamy wszystkich, którzy lubią spędzić czas przy dobrej zabawie!

Prowadzący: Mateusz Kłapouszczak

Dziedziniec

12:00:14:45 Eksperymenty Fizyczne

Zapraszamy na eksperymenty fizyczne, w których pokażemy m. In. Balonowego Faktura, drut z pamięcią kształtu i wiele innych fascynujących fizycznych doświadczeń.

Prowadzący: dr Grzegorz Słowik

12:00-12:45 Wielki turniej darta o miano najlepszego pisarza

Czas rozstrzygnąć spor nekający fanów od wieków: kto jest najlepszym z pisarzy. Ten ważki temat rozstrzygniemy przy mocy meczu darta. Rękawice rzucamy wszystkim obecnym na Bachanalia twórcom.

Prowadzący: Waldemar Gruszczyński i Krzysztof Maj

13:00-13:45 „Dzieje Túrina”

Zapraszamy do wysłuchania opowieści o dziejach wielkiego człowieka, który mimo czystych intencji, wciąż ponosi klęski. Ciągnąca się za nim kłątwa nie pozwala mu na spokojne życie... Czy możliwe jest zmieniienie własnego losu? Na ile to my decydujemy o naszym przeznaczeniu? Wysłuchajcie historii o wielkich czynach i podłej intrydze. Poznajcie historię Túrina, dziedzica Húrina z rodu Hadora.

Opowiada: Szymon Góralczyk

Ilustracja muzyczna: Katarzyna Płociska

Grupa Karawana Opowieści

www.karawanaopowieści.pl

Prowadzący: Krzysztof Maj

14:00-14:45 Prezentacja Świetlików

O miłości do „Firefly”, o tym, jak świecić, gdy wokoło ciemno, o rozmowach z dziećmi i sile ruchu fanowskiego, a także jak za jego pomocą robić coś dobrego, opowie Jakub Ćwiek, autor książeczki „Świetlik w ciemności”.

Prowadzący: Jakub Ćwiek

Gamesroom

12:00-14:45 Introgamingi

Introgamingi gier wydawnictwa Cube.

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

12:00-14:45 Cards Against Humanity

Imprezowa gra dla okropnych ludzi. Zaciekawiony?

Prowadzący: Dyngs

12:00-12:45 Turniej Prosiaki

Prosiaki to fajna, wesola gra rodzinna. Proste zasady, dynamika rozgrywki oraz śmieszne grafiki - sprawia, że gra chwytą za serca małych i dużych.

Prowadzący: Cube Factory of Ideas

12:00-12:45 Turniej Osadnicy z Catanu

Rozbuduj swoją kolonię – uwaga gramy do 12 punktów.

Prowadząca: Agata „Żaba” Han

12:00-12:45 Turniej Triomino

Triomino to gra logiczna, przypominająca klasyczne domino, ale gwarantująca znacznie ciekawszą rozgrywkę. Dla wszystkich biorących udział upominki gwarantuje Goliath Games.

Prowadzący: Krzysztof „Szafa” Szafrński

13:00-13:45 Turniej Zombiaki

A zatem zaczęło się. Miasto jest oblegane przez hordy zombie. Będziesz atakować czy stać na ostatniej barykadzie ludzkości?

Prowadzący: Piotr „Cthulhu” Szymkowiak

13:00-13:45 Pomysłówka

Skup się, wyteż wzrok i znajdź poszukiwane słowo! Dla wszystkich biorących udział upominki gwarantuje Goliath Games.

Prowadzący: Kszysztof „Szafa” Szafrński

14:00-14:45 Turniej Jenga

Jenga nie należy do łatwych gier. Kto pierwszy popełni błąd, kto wykaże się najlepszym wyczuciem? Sprawdź się!

Prowadzący: Piotr „Cthulhu” Szymkowiak

15:00-15:45 Turniej Hej! to moja ryba

Trzymaj się! Łód pęka! Łap, więc wszystkie ryby, jakie tylko zdołasz.

Prowadzący: Mamert Janion

Klub konwentowy

11:00 + fantastów przy piwie rozmowy